

แนวการสอน

รหัสวิชา : ง 32221 การสร้างงานกราฟฟิก

จำนวน : 1.0 หน่วยกิต

ภาคเรียนที่ : 1 ปีการศึกษา 2558

ผู้สอน : นางสาวกานต์ชนก สิงห์ชู

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาระบบคอมพิวเตอร์สำหรับงานคอมพิวเตอร์กราฟิก หลักการ วิธีการออกแบบกราฟิก ใช้เครื่องมือและอุปกรณ์ต่าง ๆ รวมถึงคำสั่งที่สำคัญในการออกแบบคอมพิวเตอร์กราฟิกในโปรแกรม Adobe Photoshop ได้อย่างชำนาญ การนำภาพจากแหล่งภาพต่างๆ มาสร้างสรรค์งานกราฟิกให้มีจินตนาการตามความคิดริเริ่ม

ศึกษาหลักการออกแบบเทคนิคการใช้โปรแกรมการออกแบบคอมพิวเตอร์กราฟิก ได้จากเว็บไซต์ต่างๆ เพื่อนำมาประยุกต์ใช้ในการสร้างสรรค์งาน ปฏิบัติการออกแบบคอมพิวเตอร์กราฟิกด้วยโปรแกรม Adobe Photoshop ทั้งการตกแต่งภาพและออกแบบตัวอักษร สามารถออกแบบงานกราฟิกเพื่อเผยแพร่สู่สาธารณชนได้อย่างมีคุณธรรมและจริยธรรม

จุดประสงค์รายวิชา

1. เพื่อให้ผู้เรียนมีความรู้ความเข้าใจกราฟฟิกประเภทต่างๆ
2. เพื่อให้ผู้เรียนมีทักษะในการใช้งานโปรแกรมประเภทกราฟฟิกได้
3. เพื่อให้ผู้เรียนสามารถประยุกต์ใช้งานด้านกราฟฟิกได้
4. เพื่อให้ผู้เรียนมีเจตคติที่ดีต่อการศึกษาและการปฏิบัติโปรแกรมกราฟฟิก

การวัดผล

1. สอบกลางภาค (ภาคทฤษฎี)	20%
2. คะแนนสมุด	10%
3. การเข้าห้องเรียน	10%
4. แบบฝึกหัด	20%
5. สอบปลายภาค (ภาคทฤษฎี + ชิ้นงาน)	40%
รวม	100%

การประเมินผล :

ใช้เกณฑ์การให้ค่าระดับคะแนน ดังนี้

ระดับคะแนน	4	คะแนนมากกว่า 80 คะแนน
ระดับคะแนน	3.5	คะแนนระหว่าง 75 - 79 คะแนน
ระดับคะแนน	3	คะแนนระหว่าง 70 - 74 คะแนน
ระดับคะแนน	2.5	คะแนนระหว่าง 65 - 69 คะแนน
ระดับคะแนน	2	คะแนนระหว่าง 60 - 64 คะแนน
ระดับคะแนน	1.5	คะแนนระหว่าง 55 - 59 คะแนน
ระดับคะแนน	1	คะแนนระหว่าง 50 - 54 คะแนน
ระดับคะแนน	0	คะแนนต่ำกว่า 50 คะแนน